



L2Divine Руководство

Version 2.0 Rev 1

Обновлено: 2008-04-25

Содержание

Глава 1: L2Divine Аккаунт.....	5
Создать аккаунт.....	6
Управление аккаунтом.....	8
Глава 2: Установка.....	9
Установка .NET Framework	10
Установка L2Divine.....	10
Виртуальная карта и Установка языков	10
Глава 3: Интерфейс.....	11
Главное окно.....	12
Главное меню.....	12
Опции.....	12
<u>About.....</u>	<u>13</u>
Config.....	13
Create Account.....	14
Game Account.....	15
Control Panel.....	15
Status	17
Message	18
Map.....	19
Displays	19
Map Function	19
Preference.....	21
General.....	21
Connection.....	21
Alert.....	23
Name.....	24
Combat.....	25
Condition > Fight.....	25
Condition > Area.....	27
Condition > Logout.....	28
Condition > Misc.....	29
Command.....	29
Mob.....	30
Item.....	30
Команда.....	32
Пати.....	32

Leader.....	33
Follower.....	33
Trading.....	35
Servitor.....	36
Summoning.....	36
Servitor Fight.....	36
Feeding (Pet only).....	36
Unsummon (Pet only).....	36
Mini Game.....	37
Fishing.....	37
Manor.....	39
Messaging Control.....	39
In Game.....	40
Глава 4: Настройка боя.....	41
Battle Mode.....	42
Normal Mode.....	42
Hunting Mode.....	43
Command.....	44
Attack.....	45
Пример для спойлера, Fortune Seeker.....	47
Example for Spell Singer.....	48
Example for Warder.....	49
Heal.....	51
Пример для Elven Elder.....	52
Buff.....	54
Пример для Elven Elder.....	55
Debuff.....	56
Пример.....	56
Pet Attack.....	57
Пример для Hatchling.....	57
Pet Assist.....	59
Пример для Hatchling.....	59
Глава 5: Торговые настройки.....	60
Private Store.....	61
Shop Setting.....	61
Item Setting.....	61
Item Creation.....	62
Marketplace Scan.....	63
Автоматическая покупка и продажа.....	67
Глава 6: IG-в игре режим.....	68
Настройки.....	69
Запуск Puppet режима.....	71
Запуск Full mode.....	73

Глава 7: Разное.....	74
Личные настройки точек.....	75
Изменить зону битвы используя точки пути(Только лидер).....	76
Открытие ящиков.....	77
Делевел.....	78
Друзья суммонера (Только суммонеры).....	80
Дополнения.....	81
А: Добавить Microsoft Loopback.....	82

Глава 1: L2Divine Аккаунт

Создать аккаунт

Для использования L2Divine, вы должны иметь активированный аккаунт L2Divine. Для его создания, перейдите на <http://www.l2divine.com> и выберите “Join” на первом экране. После введите персональную информацию и кликните “Join” повторно и вы получите код активации на ваш email, повторно залогиньтесь и введите присланный вам код. Если код верный, то вы будете активированы L2Divine и получите доступ к сайту и форуму!



The image shows the L2Divine login page. At the top is the L2Divine logo, which consists of a green circular emblem with a stylized 'L' and 'D' inside, followed by the text 'L2DIVINE' and 'THE LINEAGE 2 EMULATOR' below it. Below the logo are two input fields: 'L2Divine ID:' and 'Password:'. Under these fields are two buttons: 'Sign In' and 'Join'. To the right of the 'Join' button is a small red square with the number '1' inside. Below the buttons is a link that says 'Lost Password'.

Кликните на кнопке “Join”.



The image shows the L2Divine account creation page. At the top is the same L2Divine logo as in the previous image. Below the logo is the heading 'Create your L2Divine ID'. Underneath this heading is a line of text: 'This page allows you to create a new L2Divine account. (please fill out all values)'. Below this text are five input fields: 'L2Divine ID:' (with '(A-Z, 0-9)' to its right), 'Password:', 'Re-Type Password:', 'Email:', and 'Confirm Email:'. Below these fields is a checkbox with the text 'I agree for any risk from using 3rd party program.' To the right of the checkbox are two buttons: 'Join' and 'Cancel'.

Введите персональную информацию и поставьте галку что вы согласны с условиями использования.



Your account has been created. However, L2Divine requires account activation, an activation key has been sent to the e-mail address you provided. Please check your e-mail for further information.

Note:

- Check your Junk Mail/Bulk Mail folder if you don't get message in 15 min
- Login to L2Divine to resent activate code If you don't get message in 30 min

Регистрация закончена успешно



Activate your L2Divine ID

To complete your L2Divine account, please enter your activate code

L2Divine ID: tmp1

Email:

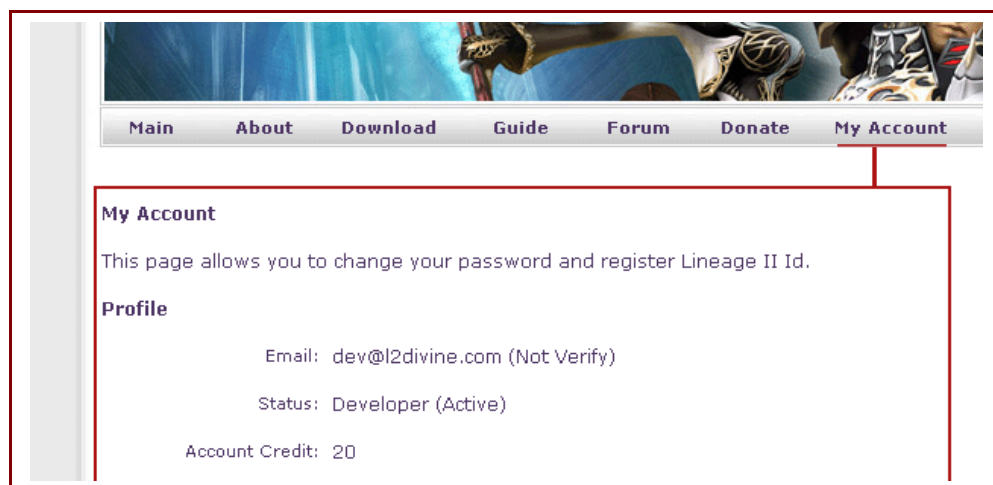
Activate Code:

Активирования аккаунта

Управление аккаунтом

Вы можете управлять своим аккаунтом на L2Divine через вебсайт www.l2divine.com. Выберите “My Account” из главного меню. Для доступа к вашей информации вы должны активировать ваш аккаунт и использовать L2Divine аккаунт и пароль. Область “My Account” включает в себя:

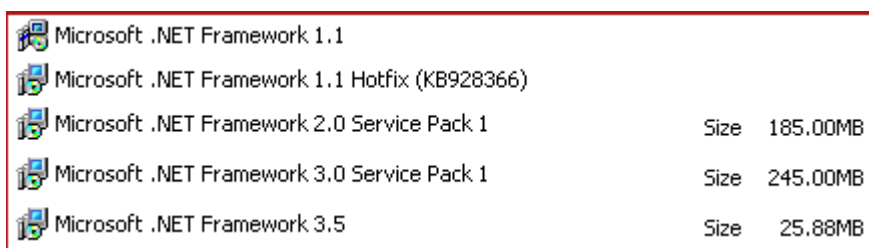
- Profile: Эта область показывает ваши данные.
- Change Password: Здесь вы можете сменить пароль.
- Lineage II Id: Введите ваш Lineage игровой аккаунт для бота здесь.



Глава 2: Установка

Установка .NET Framework

Перед использованием L2Divine, один компонент должен быть установлен -это Microsoft .NET Framework версия 3.5 или новее. Вы можете проверить, может быть у вас уже стоит .NET Framework кликнув на “Пуск” Windows, выберите Панель Управления, и дважды кликните на “Установка и удаление программ” . Когда окно покажет список программ, прокрутите список и поищите Microsoft .NET Framework . Если ее нет или она старше чем 3.5 то можете ее поставить из <http://download.microsoft.com/download/6/0/f/60fc5854-3cb8-4892-b6db-bd4f42510f28/dotnetfx35.exe>



Microsoft .NET Framework 1.1	
Microsoft .NET Framework 1.1 Hotfix (KB928366)	
Microsoft .NET Framework 2.0 Service Pack 1	Size 185.00MB
Microsoft .NET Framework 3.0 Service Pack 1	Size 245.00MB
Microsoft .NET Framework 3.5	Size 25.88MB

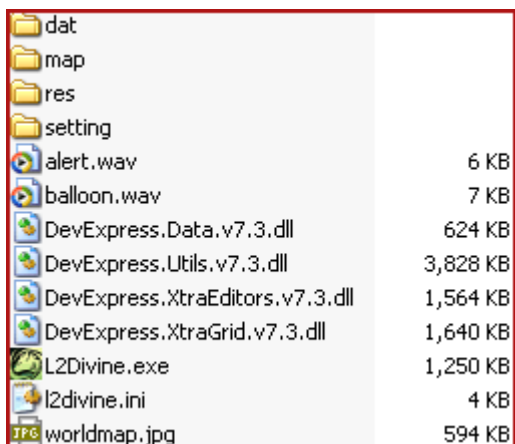
.NET Framework установлен на ваш компьютер

Установка L2Divine

После удачной установки Microsoft .NET Framework 3.5 наступает время установки L2Divine. Установка L2Divine это просто: скачиваем с сайта последнюю версию из секции “download” и распаковываем на вашем локальном диске -куда вам удобнее. Запуск программы производится двойным кликом на L2Divine.exe.

Виртуальная карта и Утановка языков

Виртуальная карта и языки не включены в утановочный пакет L2Divine. Вы можете их скачать и распаковать в папку с программой в удобное вам время выборочно. Карты распаковать в L2Divine\Map, языки в L2Divine\Dat. Ваша папка с программой должна выглядеть примерно так.



dat	
map	
res	
setting	
alert.wav	6 KB
balloon.wav	7 KB
DevExpress.Data.v7.3.dll	624 KB
DevExpress.Utils.v7.3.dll	3,828 KB
DevExpress.XtraEditors.v7.3.dll	1,564 KB
DevExpress.XtraGrid.v7.3.dll	1,640 KB
L2Divine.exe	1,250 KB
l2divine.ini	4 KB
worldmap.jpg	594 KB

Глава 3: Интерфейс

В порядке использования L2Divine, вы должны сначала разобраться с экранами и интерфейсом. Запустите L2Divine двойным кликом на L2Divine.exe. L2Divine покажет прогресс загрузки данных и покажет главное окно.

Главное окно

Главное окно включает в себя:

1. Главное меню Здесь вы можете настроить аккаунт и опции программы.
2. Область аккаунта: Вся игровая информация будет показываться здесь.



Главное меню

Настройки

- Create Account: Используйте для создания аккаунта. Или нажмите: F10
- Battle Start: Включить/выключить режим атаки для всех аккаунтов. Или нажмите: F11
- Disconnect: Отключить все аккаунты от игры. Или нажмите: F12
- Close Account: Закрывает активное окно аккаунта.
- Config: Проверьте информацию связи с сервером.
- Exit: Закрывает программу L2Divine.

Опции

- Language: Сменить язык - только описание объектов игры.
- In Game Mode: Переключить режимы между puppet и full "режима в игре".

- Hide when minimize: Скрыть L2Divine окно когда нажата кнопка “минимизировать”.

About

- About: Информация о L2Divine.

Config

Это окно для настройки конфигурации связи с сервером.

1. Auth Server: всегда <http://www.l2divine.com>
2. Id: Активный L2Divine аккаунт
3. Pwd: L2Divine пароль
4. Country: Регион игрового сервера. Don't forget to check on “Set as default country”. Эта опция доступна только в режиме Full IG.
5. Login Server IP: IP сервера регистрации
6. Login Server Port: Порт сервера регистрации. По умолчанию 2106.
7. Protocol Version: Версия протокола сервера вашего региона.
8. Game Server: Список игровых серверов (Разделенных точкой с запятой).

Внимание! Все настройки хранятся в файле l2divine.ini. Никому не давайте этот файл, так как там хранятся ваши пароль и явки!

Create Account

Это окно позволяет начать игру. Содержит следующую информацию:

1. Lineage Id: Lineage II аккаунт.
2. Pwd: The Lineage II пароль.
3. Char: Перс для игры. (Выберите manual в первый раз)
4. Country: Регион вашего сервера.
5. Game Server: На каком сервере будете играть. (Выберите manual в первый раз)
6. Setting File: Настройка файла под перса. (Создайте имя в первый раз)
7. Auto Create: Выберите если хотите автоматически создавать в следующий раз.
8. Sync Login: Выберите если хотите синхронизации для автоматически создаваемых аккаунтов. (Если стоит галка, все автоматически созданные аккаунты будут ждать и войдут в игру одновременно)
9. Save: Выберите если вы хотите сохранить настройки
10. Security Card: Только для японских серверов, введите секретный код с карты.

The image shows a 'Create Account' dialog box with two tabs: 'Account' and 'Security Card'. The 'Security Card' tab is active, indicated by a red box with the number 10. The dialog contains several input fields and checkboxes, each with a red callout number:

- Lineage ID (dropdown menu) - 1
- Pwd (text field) - 2
- Char (dropdown menu) - 3
- Country (dropdown menu) - 4
- Game Server (dropdown menu) - 5
- Setting File (dropdown menu) - 6
- ☐ Auto Create - 7
- ☐ Sync Login - 8
- ☒ Save - 9

At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Delete'.

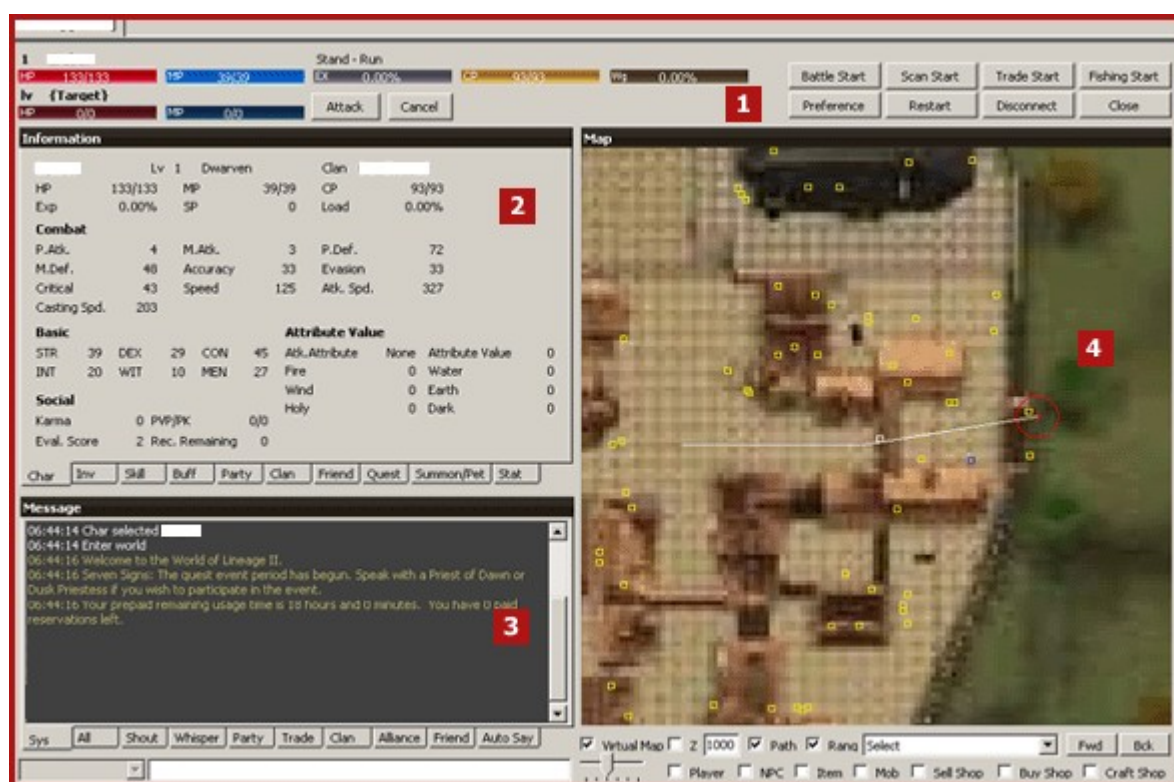
ЗАПОМНИТЕ: Аккаунт должен быть на зарегистрированном аккаунте L2Divine . Для регистрации аккаунтов зайдите на "My Account" в www.l2divine.com.

После ввода необходимой информации нажмите кнопку "OK" для начала игры.

Game Account

Окно игрового аккаунта состоит из 4-х частей:

1. Control panel: Показывает статус игрока, цели и прочее.
2. Status: Показывает различную информацию.
3. Message: Показывает все сообщения в игре -системные, пати, и тп.
4. Map: Показывает виртуальную карту, мобов, NPC и прочее.



Control Panel

Панель управления позволяет посмотреть статус перса, статус цели и кнопки действий.

The control panel enables you to see character status, target status and automate button.

- Character: Показать HP, MP, EXP, CP и вес (%).
- Character Action: Показывает режим перемещения (Шаг/Бег) и состояние (Сидит/Стоит).
- Target: Показ цели HP и MP и начать форсированную атаку на нее.
- Automate Button: Доступнов бое, торговле, сканировании для торговли, рыбалке и открывает окно с свойствами для установки команда действий.

1

Stand - Run

HP133/133

MP39/39

EX0.00%

CP93/93

Wg0.00%

lv{Target}

HP0/0

MP0/0

Attack

Cancel

Battle Start

Scan Start

Trade Start

Fishing Start

Preference

Restart

Connect

Close

Status

Показать различные данные персонажа.

- Char: Показать статус персонажа
- Inv: Показать вещи. Группировка по одежке, вещам,и квестовым вещам. Двойной клик на иконке использует вещь -можете выбрать использовать, выкинуть, разрушить, кристаллизировать или отдать петке.
- Skill: Показать скилы которые вы можете использовать. Сгруппировано на пассивные и активные. Двойной клик -использовать – одинарный -показать дополнительную информацию о скиле.
- Buff: Показать какие бафы у персонажа.
- Party: Показать информацию о команде.
- Clan: Посмотреть информацию о клане и доступные клановые функции.
- Friend: Показать информацию о друзьях.
- Quest: Показать информацию о квестах и есть возможность отменить квест.
- Summon/Pet: Показать информацию о петах и сумонах
- Stat: Logging your activity, Информация о среде. Группировка по объектам карты, Бое, Торговле и Marketplace.

Information

Lv 23 Dwarven

Clan {Clan Name}

HP345/655MP188/214CP458/458

Exp54.61%SP56830Load52.8%

Combat

P.Atk.104M.Atk.33P.Def.154

M.Def.62Accuracy55Evasion45

Critical43Speed119Atk. Spd.371

Casting Spd.182

Basic

Attribute Value

STR39DEX29CON45Atk.AttributeNoneAttribute Value0

INT20WIT10MEN27Fire0Water0

Wind0Earth0

Social

Holy0Dark0

Karma0PVP/PK0/0

Eval. Score0Rec. Remaining6

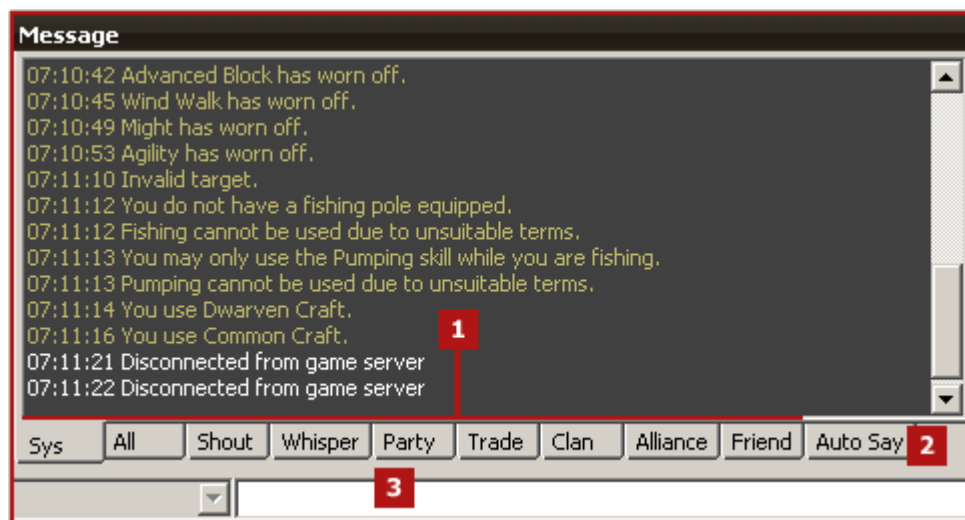
CharInvSkillBuffPartyClanFriendQuestSummon/PetStat

Пометка! "Summon/Pet" закладка заменена на "Servitor" в L2Divine 7.1.5

Message

Позакывает сообщения в игре

1. Message Panel: Сообщения общие, торговли, клана, пати и так далее.
2. Auto Say: Автоматически периодически посылает до 5 сообщений.
3. The text entry field: Вводите команды и общайтесь здесь. Все сообщения хранятся в истории. Вы можете их посмотреть и пролистать с помощью стрелок.



Map

Displays

L2Divine Показывает игроков, мобов, вещи в виртуальной двухмерной карте.

- Я сам: Показывает белыми квадратами.
- Игроки: Показаны синими квадратами.
- NPCs: Показаны желтыми квадратами.
- Мобы: Красные или фиолетовые квадраты если прошел спойл.
- Вещи: Показаны розовыми квадратами

Я сам, игроки и мобы показаны в розовом квадрате если находятс в ненормальном состоянии (спят, зарутен и тп). На карте вы можете подвести мышку к объекту чтобы увидеть его название и двойным кликом атаковать его.Правой кнопкой на карте вы увидите больше дейстуйий -как то сесть/встать, бежать/идти.

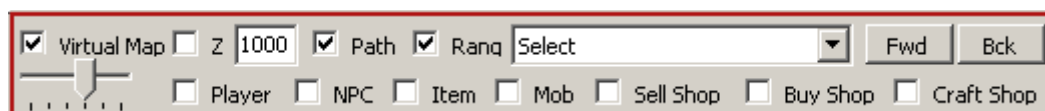


Map Function

Что можно изменить

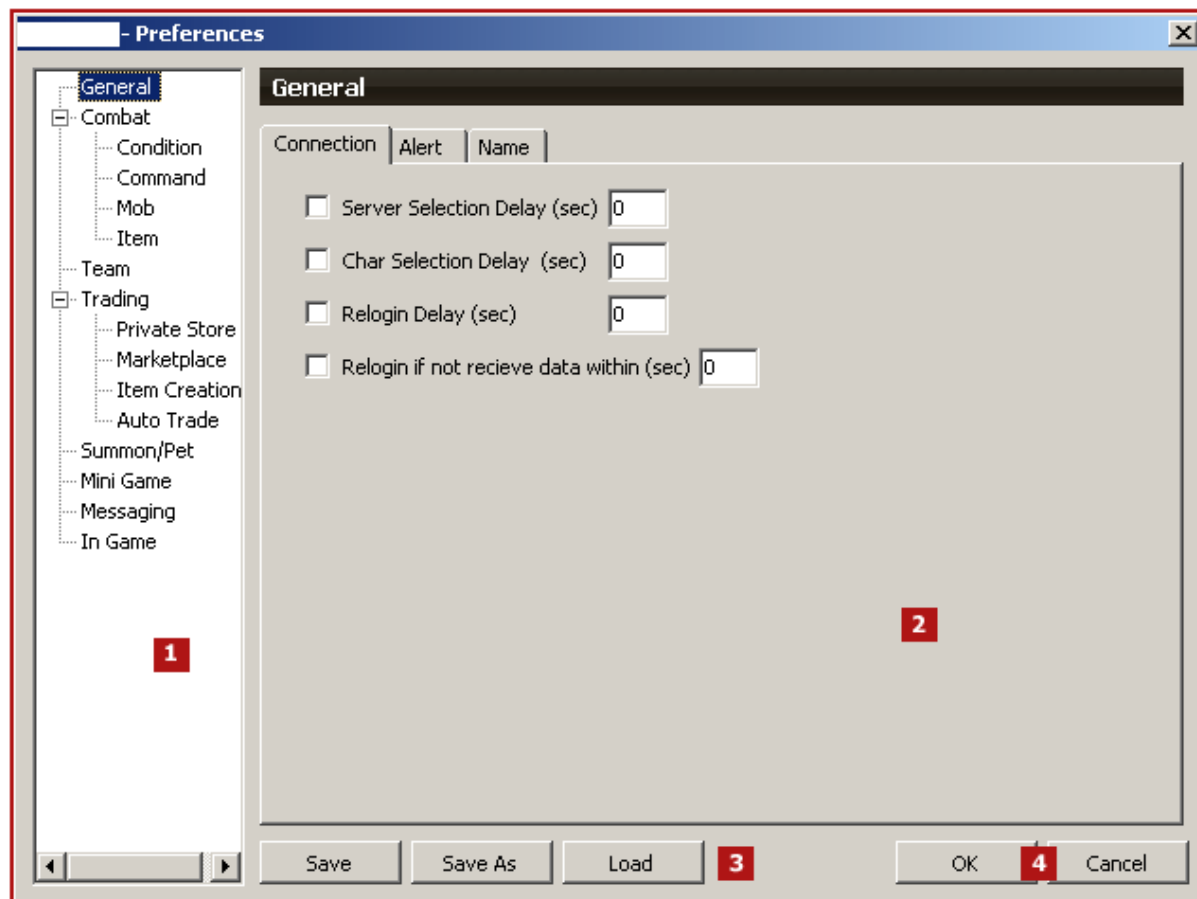
- Virtual Map: Поставить на карту обои -чтод соответсоввало реальной карте.
- Map scale: Использовать масштабирование
- Z: Ограничить по вертикали(удаление)(Z).
- Path: Указать путь.

- Range: Изменить радиус.
- Path point: Доступно указать точки пути – вперед и назад.
- Player: Отключить показ игроков.
- NPCs: Отключить показ NPCs.
- Item: Отключить показ вещей.
- Mob: Отключить показ мобов
- Sell shop: Показывать заголовки продающих (розовый цвет) игроков.
- Buy shop: Показать заголовки покупающих(желтый цвет) игроков
- Craft shop: Показать заголовки крафтеров (коричневый цвет)



Preference

Настройка возможных действий. Файл настройки имеет имя вадего аккаунта, расширение INI и сохранен в папке \setting.



Примечание! “Summon/Pet” изменен на “Servitor” в версии L2Divine 7.1.5

General

Connection

- Server Selection Delay: Сколько ждать перед подключением к серверу.
- Char Selection Delay: Сколько секунд ждать перед выбором перса.
- Re-login Delay: Сколько ждать перед реконнектом в случае потери связи и тп.
- Re-login if not receive data within: Сделать реконнект если нет долго никаких данных.

Connection	Alert	Name
<input type="checkbox"/> Server Selection Delay (sec)		<input type="text" value="0"/>
<input type="checkbox"/> Char Selection Delay (sec)		<input type="text" value="0"/>
<input type="checkbox"/> Relogin Delay (sec)		<input type="text" value="0"/>
<input type="checkbox"/> Relogin if not recieve data within (sec)		<input type="text" value="0"/>

Alert

Подать звуковое и визуальное подтверждение события.

- Sound: Звуковой сигнал когда пристаёт GM, умер, атакован/нашел противника, мало жизни или отключен от сервера.
- Balloon: Показывать подсказку когда программа свернута в трей.

The screenshot shows a configuration window titled 'Alert' with three tabs: 'Connection', 'Alert' (selected), and 'Name'. The window is divided into two main sections: 'Sound' and 'Balloon'.

Sound Section:

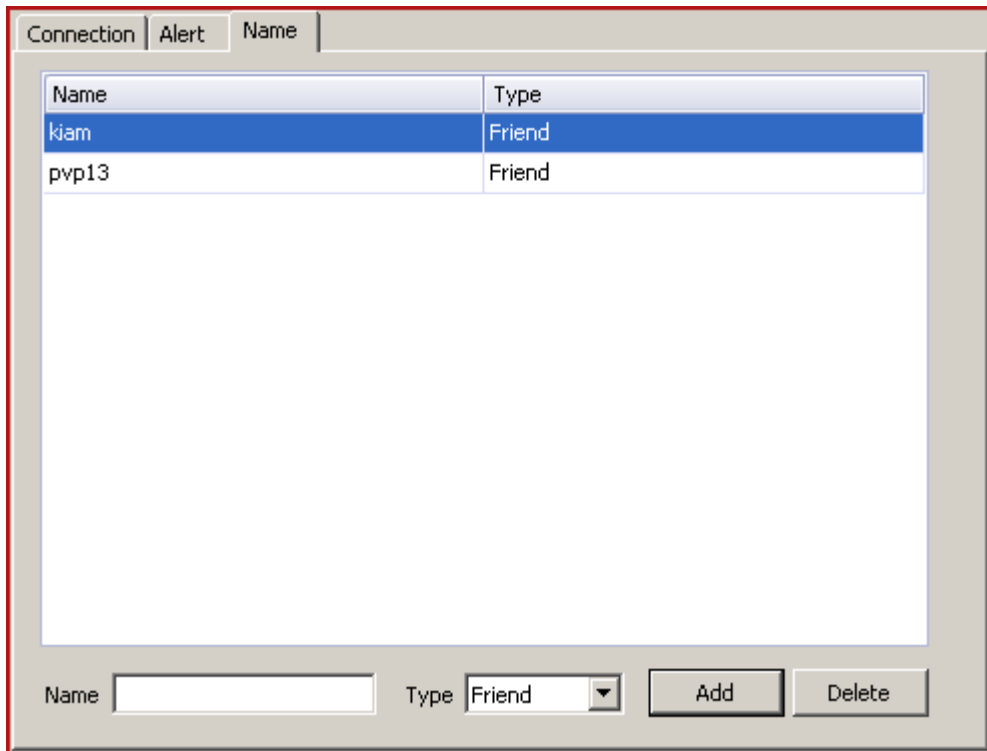
- ☐ Petition
- ☐ Die
- ☐ Attack by Enemy/Player
- ☐ Found Enemy/Player
- ☐ Disconnect from server
- ☐ HP < %
- ☐ Servitor die

Balloon Section:

- ☐ Petition
- ☐ Die
- ☐ Found Enemy/Player
- ☐ Attack by Enemy/Player
- ☐ Disconnect from server
- ☐ HP < %
- ☐ Whisper message
- ☐ Party
- ☐ Clan message
- ☐ Trading
- ☐ Servitor die

Name

Назначить группы народа по типу Друзья, враги или ГМ. Имена имеют эффект в других настройках и в протоколах атак или поиска врагов и принять предложение по ресурекшену от друзей.



Name	Type
kiam	Friend
pvp13	Friend

Name Type

Примечание! Вы можете применять шаблон * (Asterisk) для шаблона например друзей (например у всех в имени ARMA тогда друзья *ARMA* или например в имени ГМ-ов начинается с GM – то категория ГМ-ов все с именем GM*.

Combat

Выбор опций при бое.

Condition > Fight

- I'm combat leader: Я лидер! Этот бот будет ведущим для пати, выбирать куда идти, кого бить и какие вещи брать.
- Battle Mode: Режим боя. Выберите Нормальный или Охотничий режим. Каждый режим отличен от другого по стилю боя. Нормальный режим бьет мобов только в области охоты. Режим охоты ищет мобов в большой области, приводит их в область охоты и там добивают – следовательно необходимо определить обе области(Охоты и боя). Смотри больше **настройки охоты**.
- Battle after login: Начать атаку сразу после логина.
- Fight Delay: Задержка между убийством одного моба и началом атаки на нового.
- Pickup item before attack: Выберите кто будет поднимать вещи.
- Pickup range: Ограничение зоны поднятия вещей.
- Loot Item & Mob: **Loot Item & Mob from other player**.
- Change target when other player select mob: Изменить цель если другие выделили моба.
- Timeout: Задержка если не удастся поднять с первого раза.
- Accept revive from other player: Разрешить принять помощь при ресурекшене от другого игрока.
- Auto attack aggressive mob: Автоатака когда моб в таргете или атаковал игрока.
- Sit: Сесть когда HP и MP (%) меньше чем.
- Stand: Встать и татковать когда HP and MP (%) больше чем.
- When not found mob: Когда нет мобов -сесть и восстанавливаться или идти на новое место охоты.

Fight

Area

Logout

Misc

☒ I'm combat leader

☐ Battle after login

☒ Pickup Item before attack

☐ Loot Item & Mob

☒ Timeout 5 sec

☒ Auto attack aggressive mob

Battle ModeNormal

☐ Fight delay 0 sec

☒ Pickup Range 500

☒ Change target when other player select mob

☐ Accept revive from other player

Sit

☒ HP < 30 %

☒ MP < 30 %

☐ Use relax skill

Stand

☒ HP > 100 %

☒ MP > 100 %

When not found mob (Leader Only)

☒ Sit

☐ Change hunting area

Condition > Area

Определение области для боя.

- Hunting Area: Диспазон охоты на мобов. Определяет область где искать и бить мобов при Нормальном режиме боя(ограничен красным кругом на карте). В режиме **ОХОТА**, эта область где только выманивать мобов. Лидер пати выделяет цель в этой зоне и тащит моба в зону битья мобов(показана желтым кругом на карте). Только лидер ходит в эту зону.
- Battle Area: Зона битья мобов. Необходима для обоих режимов боя(ограничен красным кругом на карте).
- Rest Area: Область восстановления HP и MP (%) когда их мало. Указана зеленым крестом(+) на карте. Если нет области -восстановление происходит прям на поле боя.

The screenshot shows a game configuration window titled 'Area'. It contains a table for 'Hunting Area' with the following data:

x	y	z	Radius
-5,783	118,843	-3,232	4,000

Below the table, there are input fields for 'Location' (x, y, z) and 'Radius', and buttons for 'My Loc', 'Add', and 'Del'. At the bottom, there are sections for 'Battle Area' and 'Rest Area', each with input fields for x, y, z coordinates, a 'My Loc' button, and a 'Radius' field.

Battle Area: x: -5783, y: 118843, z: -3232, My Loc, Radius: 0

Rest Area: x: 0, y: 0, z: 0, My Loc, Radius: 0

Condition > Logout

Условия для выхода из игры.

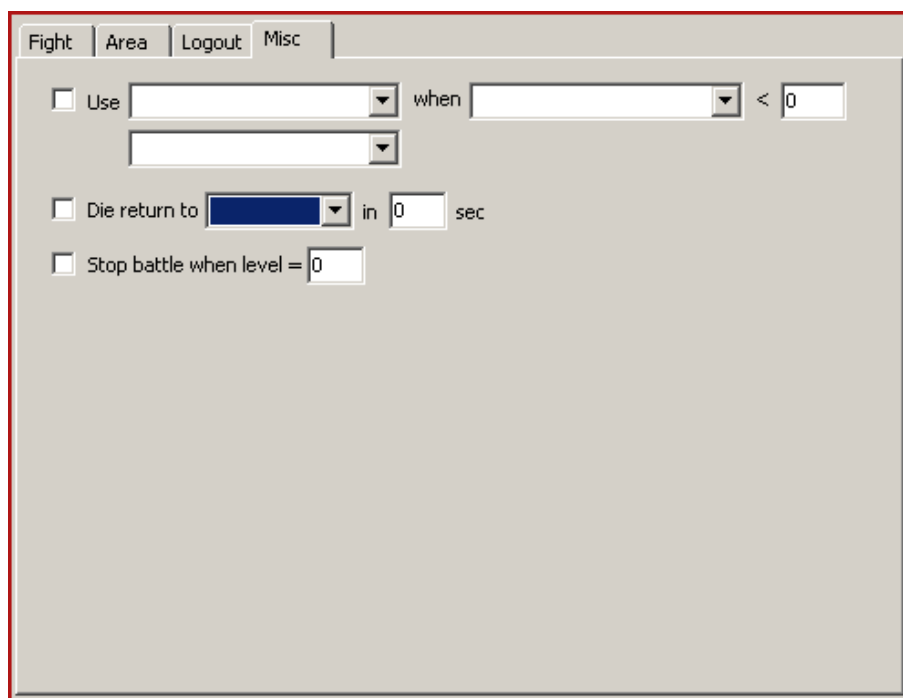
- Move to rest area before logout: Всегда перед выходом выйти в зону отдыха. Область отдыха должна быть задана. Это условие для всех видов выхода из игры.
- HP < (%) logout: Выйти когда HP (%) меньше лимита и вернуться назад через заданное количество секунд. (Поставьте 0 -и вы не вернетесь автоматом в игру)
- GM petition: Выйти когда к вам будет помогаться GM.
- Attacked by Enemy/player: Выйти если вас атакует враг или другой игрок. (Вы можете определить врагов по имени в General > Name)
- Found Enemy/player: Выйти если на горизонте появился враг или игрок.
- Player lock by mob: Выйти если на вас напало мобов больше чем лимит.
- Item <: Выйти если количество вещей меньше лимита (Наверняка когда соски кончились).
- When server will be down: Выйти перед выключением сервера.
- Not gain exp: Выйти если вы перестали получать опыт.

The screenshot shows a configuration window with four tabs: 'Fight', 'Area', 'Logout', and 'Misc'. The 'Logout' tab is selected. It contains several checkboxes and input fields for configuring logout conditions:

- ☐ Move to rest area before logout
- ☐ HP < % Logout and Relogin in sec
- ☐ GM Petition delay sec, Logout and Relogin in sec
- ☐ Attack by enemy/player delay sec, Logout and Relogin in sec
- ☐ Found enemy/player in range delay sec, Logout and Relogin in sec
- ☐ Player locked by mob in range , Logout and Relogin in sec
- ☐ When <=
- ☐ When server will be coming to down and Relogin in sec
- ☐ Not gain EXP in sec

Condition > Misc

- Use item or skill when item fall below limit: Использовать скил или вещь когда количество другой вещи меньше чем лимит.
- Die return: Вернутся в город, кланход, замок и тп когда вас убили.
- Stop battle when level: Отсановить кач когда левел равен заданному.

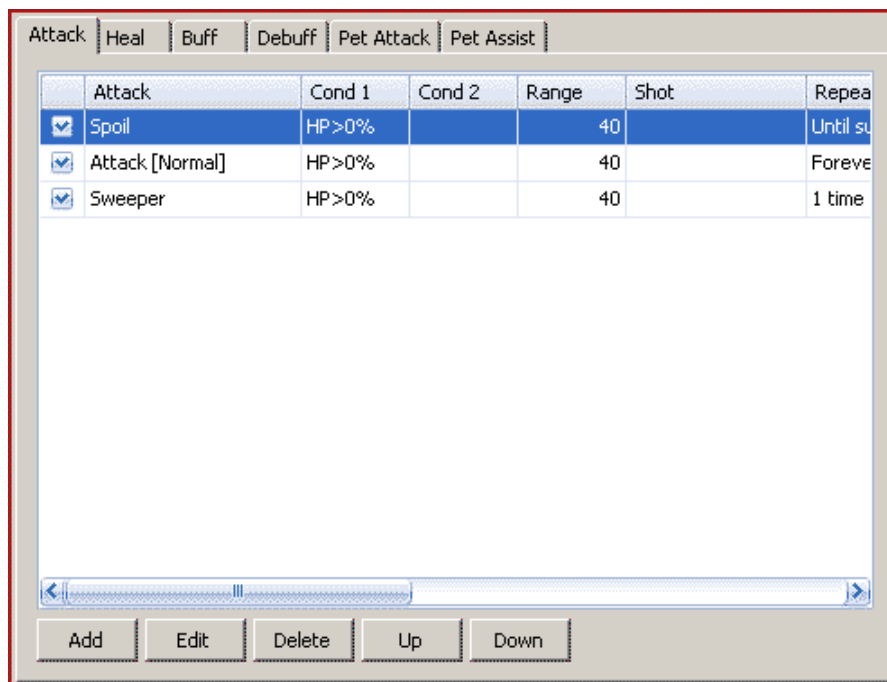


The screenshot shows a window with four tabs: 'Fight', 'Area', 'Logout', and 'Misc'. The 'Misc' tab is selected. It contains three checkboxes with associated input fields:

- ☐ Use [dropdown] when [dropdown] < [0] [dropdown]
- ☐ Die return to [dropdown] in [0] sec
- ☐ Stop battle when level = [0]

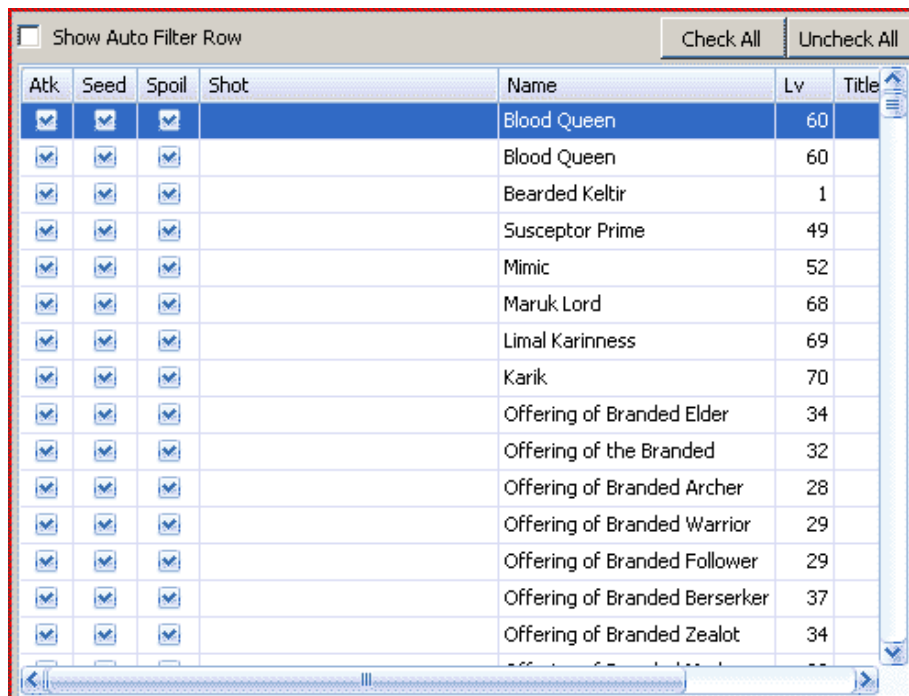
Command

Команды которые вы можете использовать в бою. Сгруппированы по Атакующим, лечилкам, бафам, дебафам, атака петой и ассист петы. Смотри больше в Battle Setting



Mob

Получить информацию про моба как то имя, уровень, титул. Так же возможность атаковать, пропойлить, засеять и использование яшот на каждого моба. Вы можете использовать кнопки “Check all/Uncheck” для выделения и снятия выделения со всех. Так же используйте “Show Auto Filter Row” для фильтрации мобов.



Примечание! Можете сортировать по колонке кликнув на ее заголовке.

Item

Получить информацию по вещам как то название, тип и грейд. Так же информация что можно поднять, уничтожить или не выбиваемое.

<input type="checkbox"/> Show Auto Filter Row <div> <input type="button" value="Check All"/> <input type="button" value="Uncheck All"/> </div>				
Pick	Destroy	Name	Type	Grade
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Short Sword	Sword	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Long Sword	Sword	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Broadsword	Sword	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Club	Blunt	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mace	Blunt	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Apprentice's Wand	Blunt	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Apprentice's Rod	Blunt	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Willow Staff	Big Blunt	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Cedar Staff	Big Blunt	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Dagger	Dagger	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bone Dagger	Dagger	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Knife	Dagger	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Short Bow	Bow	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bow	Bow	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Short Spear	Pole	None
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Great Spear	Pole	None

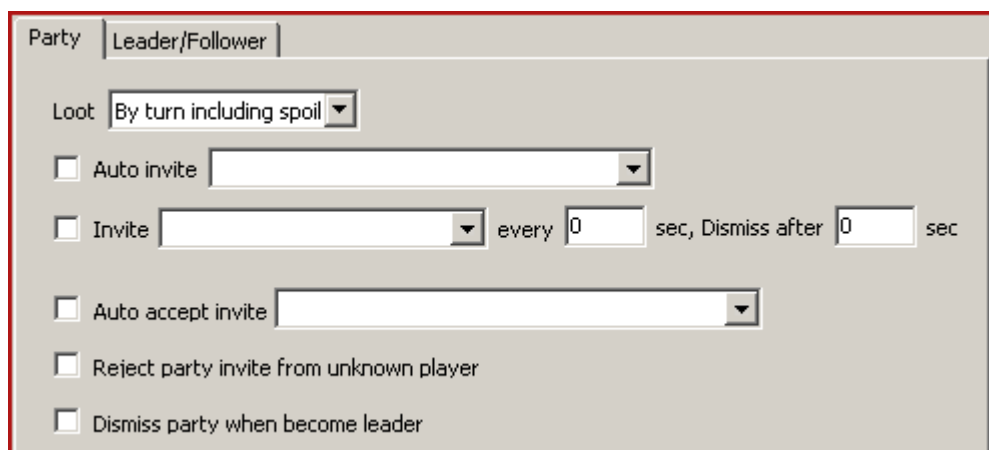
Команда

Настройки командной игры.

Примечание! Каждый аккаунт L2Divine может проверить состояние каждого другого игрока без принятия его в пати.

Пати

- Loot: Как распределять дроп(кто поднял, по кругу, рандом и тп).
- Auto invite: Автопредложение в пати кто рядом.
- Invite: Брать в пати и выкидывать через промежутки времени.
- Auto accept invite: Автопринимать пати когда тебе дали его.
- Reject party invite from unknown player: Отказать в пати людям которые не друзья.
- Dismiss party when become leader: Выйти из пати когда ты патилдер.



The image shows a screenshot of the 'Party' settings window in L2Divine. The window has a title bar with 'Party' and a sub-tab 'Leader/Follower'. The settings are as follows:

- Loot:** A dropdown menu set to 'By turn including spoil'.
- Auto invite:** A checkbox that is unchecked, followed by a text input field and a dropdown arrow.
- Invite:** A checkbox that is unchecked, followed by a text input field, a dropdown arrow, the text 'every', a numeric input field containing '0', the text 'sec, Dismiss after', another numeric input field containing '0', and the text 'sec'.
- Auto accept invite:** A checkbox that is unchecked, followed by a text input field and a dropdown arrow.
- Reject party invite from unknown player:** A checkbox that is unchecked.
- Dismiss party when become leader:** A checkbox that is unchecked.

Leader

Дидер - тот кто ведет пати в бою. (Поставлена галка "I'm combat leader" в Combat > Fight). Только один лидер может быть в пати.

- Rest: Отдыхать лидеру если MP (%) меньше лимита.
- Protect: Защищать товарищей когда их бьет моб.
- Pause combat when member dead: Ждать когда реснут товарища.
- Pause combat when member not in party: Ждать пока все войдут в пати кого выкинуло.

Follower

Последователи, кто идет за лидером.

- My Leader is: Кто лидер пати.
- Follow movement distance: Идти за лидером.
- Assist leader attacking: Атаковать цель которую атакует лидера. (Атакующие команды должны быть определены)
- Attack when leader selected target: Атаковать цель, которую лидер выделил
- Follow shot: Использовать шоты.
- Follow rest: Следовать за лидером в зону отдыха и сесть.
- Auto rest: Если не атакует -идти в зону отдыха.
- Follow return: Если лидер смылся в город -следовать за ним.
- Follow social action: Если лидер танцует и тп -то повторять за ним
- Follow logout and relogin: Если лидер вышел из игры -сделать тоже самое.

Party Leader/Follower

Leader

☐ Rest when mp < 10 % until > 99 %

☐ Protect by Attack [Normal]

☐ Pause combat when member dead

☐ Pause combat when not in party

Follower

☐ My leader is ☐ Follow movement distant 0

☐ Assist leader attacking ☐ Attack when leader selected target

☐ Follow shot

☐ Follow rest ☐ Auto Rest

☐ Follow return ☐ Follow social action

☐ Follow logout and Relogin in 0 sec

Trading

Доступность продажи, покупки и создания вещей. Так же прохождение по торговой площади и сканирование предложений о торговле. Смотри подробнее в trading setting.

Servitor

Доступность вызова петы/сумона в бою. Информация о нем показана в окне Servitor information.

Summoning

- Summoning: Выберите вещь для вызова сумона(кристал как правило).
- Summon pet when master HP (%): Сколько должно быть HP перед вызовом петки. (Только для пет)

Servitor Fight

- Assist master attacking: Петка атакует того-же что и мастер. Атакующие скилы петы должны быть настроены.
- Attacked when master selected target: Петка атакует кого мастер выделил..
- Pickup item: Разрешить пете брать вещи в указанном радиусе.
- Rest when summon time: Мастер уходит в зону отдыха когда время жизни петы (%) меньше лимита.
- Protect servitor: Мастер защищает пету.
- Automatic Use: Автоматически использовать шоты петы.

Feeding (Pet only)

- Your pet food: Выберите чем кормить пету.
- Give food to pet: Покормить заданным количеством пету когда она голодна на (%) .

Примечание! Если пета голодна больше чем на 55% то она начинает есть сама.

Unsummon (Pet only)

- Out of food: Вернутся к месту рождения петы когда еда закончится.
- Hunger (%): Вернутся к месту рождения петы когда она голодна на %.
- HP (%): Вернутся к месту рождения когда жизнь петы на волоске.
- Master HP (%): Вернутся к месту рождения петы когда мастеру нехорошо.

Summoning

☐ Pet

☐ Summon

☒ Summon pet when master HP \geq %

Survivor Fight

☒ Assist master attacking ☒ Attack when master selected target

☒ Pickup item range ☒ Rest when summon time $<$ %

☒ Protect survivor ☐ Automatic use

Feeding (Pet only)

Your pet food is

☒ Give food when hunger $<$ %

Unsummon (Pet only)

☒ When out of food ☒ When hunger $<$ %

☒ When HP $<$ % ☒ When master HP $<$ %

Mini Game

Fishing

Доступность рыбалки. Для начала рыбалки нажмите “Fishing Start” в панели управления.

- Fishing after login: Начать рыбалку сразу после входа в игру.
- Battle if caught mob: Драться с появившимся мобом. Атакующие команды должны быть заданы (Не забудьте настроить чем браться -что будет в R-HAND и L-Hand -оружьи и щит например).
- Logout if caught mob: Релогон когда появится моб. Использовать хиллера когда моб атакует.
- Auto detect night fish: Автопроверка что ночная рыбалка.
- Fishing potion: Использовать колбочку рыбалки каждый час.
- Fishing shot: Использовать шоты для удочки.
- Use fishing shot when fish hp (%): Использовать шоты когда рыба очень живая.
- Use fishing shot when time: Использовать шоты удочки по времени
- Change location: Менять место рыбалки периодически.
- Location: Место рыбалки. (Примечание! Вы можете рыбачить только там где есть вода). Можете использовать опцию “Change location every n minute”. (менять место каждые n минут). Шанс рыбалки уменьшается если долго ловить в одном месте . Положение определяется двумя типа ми точек “Fishing”(рыбачить) и “Moving”(двигаться). Область рыбалки показана крестом (+) на карте. Область движения -когда долго рыбачил и пошел к другому месту рыбалки-показана на карте зеленым крестом(+) . При задании точки перемещения проверьте что ваш перс остановится лицом к воде!

Fishing | Sowing & Harvest

☐ Fishing after login
 ☒ Battle if caught mob

☐ Logout if caught mob and relogin in sec
 ☒ Auto detect night fish

Fishing Potion
 Fishing Shot

☐ Use Fishing Shot when fish hp > %
 ☐ Use Fishing Shot when time < sec

☒ Change location every min

Location

Fishing Location (x,y,z)	Move location (x,y,z)
-10826,113377,-3768	-10504,113530,-3704

Fishing Location

Move Location

Можно задать несколько точек рыбалки/перемещения. После старта будет выполнено следующее:

1. Движение к ближайшей "Moving location" и далее к "Fishing location". (Область 1 на рисунке)
2. Начинаем рыбалку и продолжаем до ограничения по времени. Ваш перс пойдет к "Moving location 1" и оттуда к "Moving location 2".
3. Далее к "Fishing location 2" и продолжит рыбалку!



Manor

Доступность манора во всемя боя.

- Auto Sowing & Harvest: Включить манор.
- Seed: Какие семена использовать(доступно 3 вида).

Примечание! Если вы хотите и спойлить, ваш гном должен снять спойл после спойла, но до косы манорщика.

The screenshot shows a window titled 'Sowing & Harvest' with a tabbed interface. The 'Sowing & Harvest' tab is selected. Inside the window, there is a checked checkbox labeled 'Auto Sowing & Harvest'. Below this, there are three 'Seed' labels, each followed by a dropdown menu. The first two dropdowns are empty, and the third one contains the text 'Seed: Blue Coda'.

Messaging Control

Использовать скилы по просьбе через чат сказав секретное сообщение.

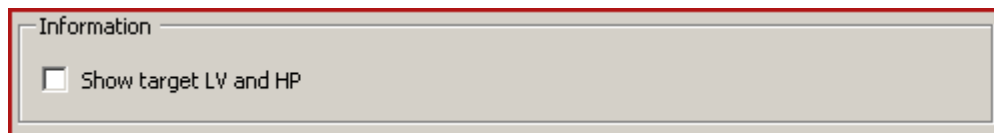
- Name: Название запроса
- Message: текст секретного сообщения
- Skill: Использовать скил

The screenshot shows a window titled 'Response'. At the top, there is a table with three columns: 'Name', 'Message', and 'Skill'. Below the table is a large empty area. At the bottom of the window, there are three input fields: 'Name', 'Message', and 'Skill'. To the right of these fields are two buttons: 'Add' and 'Delete'.

In Game

Получить информацию по IG режиму.

- Show target LV and HP: Показать информацию о выделенной цели (Level and HP).



Глава 4: Настройка боя

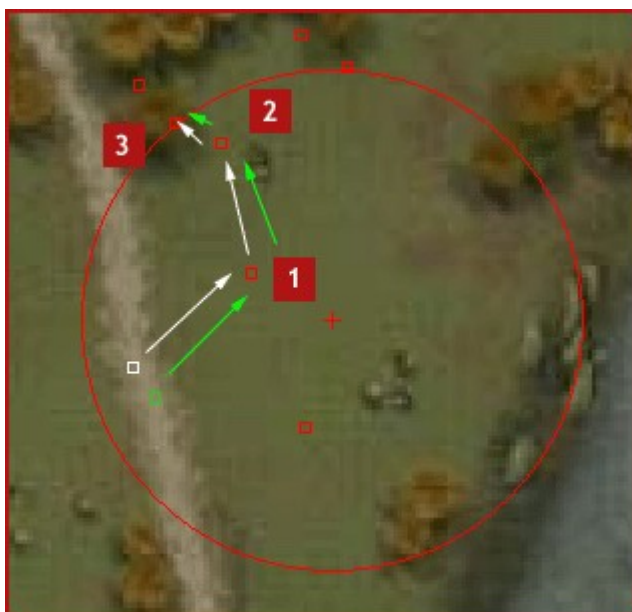
Battle Mode

Существует два вида боя в L2Divine, Normal и Hunting режим. Normal режим это бить мобов в заданной локации. Hunting режим это привести мобов в зону битья и там уже бить(вывести из опасной зоны или привести в зону где бьет пати).

Normal Mode

В этом режиме мобов бьет лидер и остальные в зоне охоты и перемещаются все по этой зоне. Например путь настройки этого режима:

1. Выберите Normal режим. (Combat > Condition > Fight > Battle Mode)
2. Только лидер: Выберите область охоты (Com > Condition > Area > Hunting). Она будет показана красным кругом на карте.
3. Только остальные: Выберите своего лидера. (Team > Leader/Follower > My Leader is)
4. Настройте остальные опции на нажмите "Battle Start"



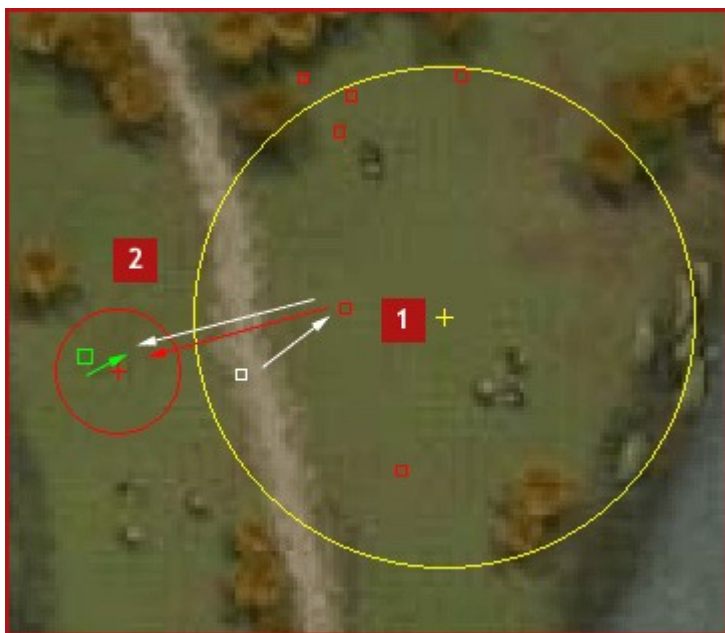
Hunting Mode

В этом режиме, лидер и остальные действуют по разному:

- Лидер: Лидер ищет моба в области hunting . После “захвата” моба (если цельне агрессивна -то одиночным ударом ее привлекает), лидер выводит моба в зону battle.
- Ведомые: Ждут пока лидер приведет им мобаи не трогают никого га пределами выделенной области.

Как это сделать:

1. Выберите Hunting режим. (Combat > Condition > Fight > Battle Mode)
2. Только лидер: Выберите область hunting (Com > Condition > Area > Hunting). Вы ее увидите как желтый круг на карте.
3. Выберите область (Com > Condition > Area > battle). Вы ее увидите как красный круг на карте.
4. Настройте прочее и жмите “Battle Start”



Command

Настройки порядка команд при атаке. Команды сгруппированы по типам - Attack, Heal, Buff, Debuff, Pet Attack and Pet Assist.

	Attack	Cond 1	Cond 2	Range	Shot	Repeat
<input checked="" type="checkbox"/>	Spoil	HP>0%		40		Until su
<input checked="" type="checkbox"/>	Attack [Normal]	HP>0%		40		Foreve
<input checked="" type="checkbox"/>	Sweeper	HP>0%		40		1 time

Buttons: Add, Edit, Delete, Up, Down

Attack

Атакующие команды. Рестартуют когда новый моб в цели

- Attack By: Выберите атаку нормальная или скил.
- Attacker Condition 1: Условия для атаки- ваш HP, MP, CP (%) и Soul (Unit) condition
- Attacker Condition 2: продолжение условий 1 (дополнительно -если не хватает 1)
- Range: Дистанция для атаки. Смотри дистанцию для скила в Status > Skill.
- Shot: Какие шоты использовать.
- Repeat: Сколько повторять атаку: 1 time (Сделать 1 раз не зависимо от результата), Until success (Повторять до удачной попытки) и Forever (повторять пока моб не умрет).
- Runaway: В каком диапазоне держать цель
- Mob No: Количество мобов в округе.
- Mob HP: HP %)(жизнь) моба.
- Target: Цель атаки. Может быть два типа: Leader Target (Атаковать цель лидера) и None Leader Target (Атаковать цель которую атакует ваша пати).
- R Hand: Оружие/щит в правой руке.
- L Hand: Оружие/щит в левой руке.

Command - Attack

Attack By

Spoil

Attacker Condition 1

HP

>

0

%

Attacker Condition 2

0

% (Optional)

Range

40

Shot

Repeat

Until success

Runaway

0

Mob No >

0

Mob HP

>

0

%

Target

Leader Target

R Hand

L Hand

OK

Cancel

Пример для спойлера, Fortune Seeker

I. Spoil

Attack By: Spoil

Attacker Condition 1: HP > 0

Attacker Condition 2: -

Range: 32

Shot: -

Repeat: Until success

Runaway: -

Mob No: 0

Mob HP: 0

Target: Leader Target

R Hand: -

L Hand: -

2. Normal Attack

Attack By: Normal Attack

Attacker Condition 1: HP > 0

Attacker Condition 2: -

Range: 32

Shot: -

Repeat: Forever

Runaway: -

Mob No: 0

Mob HP: 0

Target: Leader Target

R Hand: -

L Hand: -

3. Sweep

Attack By: Sweep

Attacker Condition 1: HP > 0

Attacker Condition 2: -

Range: 32

Shot: -

Repeat: 1 Time

Runaway: -

Mob No: 0

Mob HP: 0

Target: Leader Target

R Hand: -

L Hand: -

Example for Spell Singer

I. Solar Flare

Attack By: Solar Flare

Attacker Condition 1: MP > 50

Attacker Condition 2: -

Range: 600

Shot: Bless spirit shot

Repeat: 1 Time

Runaway: 600

Mob No: 0

Mob HP: 0

Target: Leader Target

R Hand: -

L Hand: -

2. Aqua Splash

Attack By: Aqua splash

Attacker Condition 1: MP > 20

Attacker Condition 2: -

Range: 300

Shot: Bless spirit shot

Repeat: Forever

Runaway: 300

Mob No: 0

Mob HP: 0

Target: Leader Target

R Hand: -

L Hand: -

3. Sleep

Attack By: Sleep

Attacker Condition 1: MP > 20

Attacker Condition 2: -

Range: 300

Shot: Bless spirit shot

Repeat: Until success

Runaway: -

Mob No: 1

Mob HP: 0

Target: None Leader Target

R Hand: -

L Hand: -

Example for Warder

I. Fallen Attack

Attack By: Fallen Attack

Attacker Condition 1: HP > 0

Attacker Condition 2: Soul > 0

Range: 40

Shot: -

Repeat: 1 Time

Runaway: -

Mob No: 0

Mob HP: 0

Target: Leader Target

R Hand: -

L Hand: -

2. Normal Attack

Attack By: [Normal Attack](#)

Attacker Condition 1: [HP > 0](#)

Attacker Condition 2: -

Range: [32](#)

Shot: -

Repeat: [Forever](#)

Runaway: -

Mob No: 0

Mob HP: 0

Target: [Leader Target](#)

R Hand: -

L Hand: -

Замечание! Это только примеры. Создайте свои для вашего стиля боя.

Heal

Команды для лечения вашей пати как то Greater Heal, Resurrection и Recharge. Выполняются просто.

- Target Name: Кого лечить. (Используйте "Me" для себя и через запятую каждого сопатийца)
- Pet Only: Только петку.
- Healer MP(%): Использовать только когда MP больше (%)
- Target Condition 1: Цель имеет HP, MP и CP (%) .
- Target Condition 2: дополнительные условия1 (не обязательно).
- Action by Skill: Каким скилом лечить.
- Action by Item: Какие вещи использовать.
- Detection: Auto Detect: использовать если текущий скил не эффективен, Delay: периодически и Immediately: Использовать немедленно.
- Shot: Какие шоты использовать.
- Priority: Приоритет High: Использовать во время боя, Low: Использовать когда затишье.

Замечание! Условия Condition1 и Condition 2 и Delay будут игнорированы когда определен типа периодически.

Пример для Elven Elder

1. Greater Heal

Target Name: [Name ...](#),

Pet Only: -

Healer MP >: [50](#)

Target Condition 1: HP < 70

Target Condition 2: -

Action by Skill: [Greater Heal](#)

Action by Item: -

Detection: [Immediately](#)

Shot: -

Priority: [High](#)

2. Resurrection

Target Name: [Name ...](#)

Pet Only: -

Healer MP >: [0](#)

Target Condition 1: HP = 70

Target Condition 2: -

Action by Skill: [Resurrection](#)

Action by Item: -

Detection: [Immediately](#)

Shot: -

Priority: [High](#)

3. Recharge

Target Name: [Name ...](#)

Pet Only: -

Healer MP >: [50](#)

Target Condition 1: MP < 50

Target Condition 2: -

Action by Skill: [Recharge](#)

Action by Item: -

Detection: [Auto Detect](#)

Shot: -

Priority: [High](#)

Buff

Команды бафов для вашей пати типа Wind Walk, Might и Shield. Описание.

- Target Name: Кого баять.
- Pet Only: Только пету.
- Buffer Condition 1: Состояние баффера HP, MP, CP (%) and Soul condition.
- Buffer Condition 2: Доб условия.
- Action by Skill: Каким скилом бафать.
- Action by Item: Какие вещи использовать.
- Detection: Auto Detect: Использовать если не прошел баф, Delay: использовать периодически, Toggle On: Использовать когда не прошло и Toggle Off: использовать когда легло.
- Priority: Приоритет High: во время боя, Low: пока ждем.
- Party Only: Применять только для пати

Command - Buff

Target Name: Me

☐ Pet Only

Buffer Condition 1: MP > 0 %

Buffer Condition 2: % (Optional)

Action by Skill:

Action by Item:

Detection: ☒ Auto Detect
☐ Delay 5 sec
☐ Toggle On
☐ Toggle Off

Priority: High

☐ Party only

OK Cancel

Пример для Elven Elder

I. Might

Target Name: [Name ...](#),

Pet Only: -

Buffer Condition 1: MP > 5

Buffer Condition 2: -

Action by Skill: [Might](#)

Action by Item: -

Detection: [Auto Detect](#)

Priority: [High](#)

Party Only: -

2. Holy Weapon

Target Name: [Name ...](#),

Pet Only: -

Buffer Condition 1: MP > 5

Buffer Condition 2: -

Action by Skill: [Holy Weapon](#)

Action by Item: -

Detection: [Auto Detect](#)

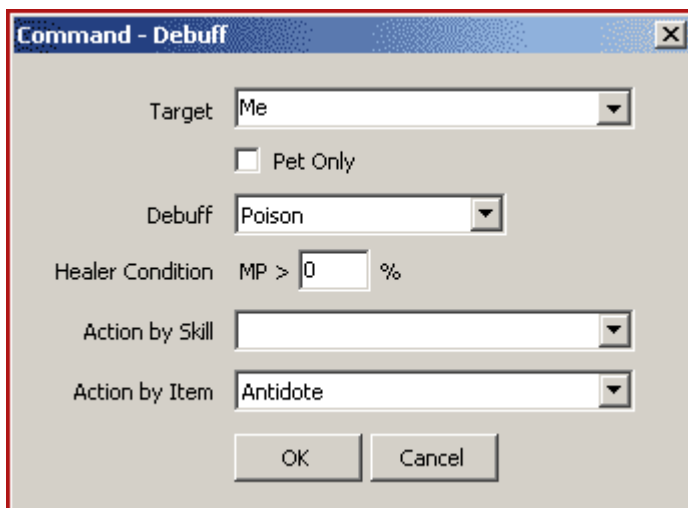
Priority: [High](#)

Party Only: [Checked](#)

Debuff

Дебафы

- Target Name: Кого дебафать.
- Pet Only: Только пету.
- Debuff: Каким скилом дебафнули
- Healer Condition MP (%): когда MP больше чем
- Action by Skill: Каким скилом раздебафать. Включая обычную атаку чтоб проснулся после сна
- Action by Item: Ккакие вещи использовать для дебафа.



Пример

I. Paralysis

Target Name: [Name ...](#),

Pet Only: -

DeBuff: [Paralysis](#)

Healer Condition MP: [0](#)

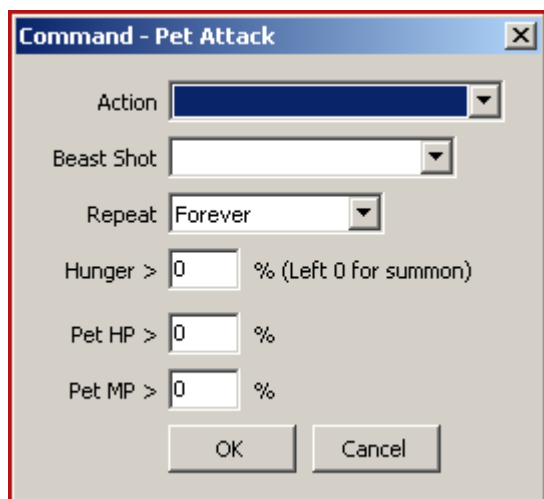
Action by Skill: [Purify](#)

Action by Item: -

Pet Attack

Команды атакующей петы по приказам мастера (Активировать галкой “Assist master attacking” в Servitor > Master Assists). Выполняется по порядку и рестартует заново при новом мобе.

- Action: Скил петки
- Beast Shot: Какие шоты использовать.
- Repeat: Повтор Forever, 1 раз или пока не пройдет
- Hunger: Степень голодности (Только петам и 0 для самонов)
- Pet HP: HP (%) петы
- Pet MP: MP (%) петы



Пример для Hatchling

1. Bright Burst

Action: [Bright Burst](#)

Beast Shot: -

Repeat: [1 time](#)

Hunger >: [0](#)

Pet HP >: [0](#)

Pet MP >: [0](#)

2. Normal Attack

Action: [Attack \[Normal\]](#)

Beast Shot: -

Repeat: [Forever](#)

Hunger >: 0

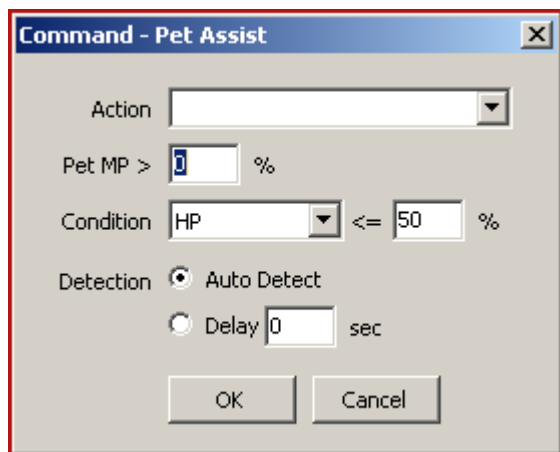
Pet HP >: 0

Pet MP >: 0

Pet Assist

Команды питомцам когда мастер только лечит и заражает питомца маной. Выполняется когда условия истинны.

- Action: Скил питомца
- Pet MP: Предел MP
- Condition: HP, MP, мастера HP и MP мастера для использования скила
- Detection: Auto Detect: Если скил не прошел, Delay: Использовать периодически



Пример для Hatchling

I. Bright Heal

Action: [Bright Heal](#)

Pet MP: [> 10](#)

Condition: [HP < 50](#)

Detection: [Auto Detect](#)

Глава 5: Торговые настройки

В L2Divine есть возможность торговать. С множественными торговыми функциями торговля становится очень простой. Перейдите в Preference > Trading и увидите доступные функции L2Divine .

Private Store

Включите для настройки частного склада для продажи, покупки, и крафта вещей.

Shop Setting

- Shop after login: Начать торговлю после входа в игру
- Default shop: Выберите склад по умолчанию
- Reset shop every: Время в минутах для сброса склада
- Cycle item for Sell/Buy shop: Цикл для сохранения вещей
- Logout after shop empty: Выйти из игры когда все продано.
- Shop location: Где продавать/покупать

Item Setting

- Shop type: Разрешить хранить вещи
- Shop title: Разрешить задавать титулы хранилищам
- Package Sell: Разрешить создавать комплекты продажи

The screenshot displays two configuration panels. The top panel, titled 'Shop Setting', includes checkboxes for 'Start shop after login', 'Reset shop every' (set to 0 minutes), and 'Logout after shop empty'. It also features a 'Default shop' dropdown menu set to 'Sell', a 'Cycle item for Sell/Buy shop' checkbox, and a 'Shop Location' section with three input fields (all set to 0) and a 'My Loc' button. The bottom panel, titled 'Item Setting', contains a 'Shop Type' dropdown set to 'Sell', a 'Shop Title' text field, and a 'Package Sell' checkbox. Below these is a table with three columns: 'Name', 'Qty', and 'Price'. At the bottom of the panel are an 'Item' dropdown, 'Qty' and 'Price' input fields, and 'Add' and 'Delete' buttons.

Name	Qty	Price
------	-----	-------

Item Creation

Разрешить создавать вещи автоматически.

- Recipe: Показать рецепт для крафта
- Qty: Количество вещей
- M(%): ограничение по MP
- Load(%): Ограничени по весу
- Delay (Second): Задержка между крафтами

Name	Qty <	MP(%) >	Load(%...	Delay(s)

Recipe

Qty < MP(%) > Load(%) < Delay (s)

Примечание! Вы можете создавать вещи когда деретесь или торгуете с помощью нажатия "Create" перед нажатием "Battle Start" или "Trade Start" кнопки.

Marketplace Scan

Исследование торговой площадки для поиска покупки/продажи вещей.

- Start shop after scan complete: Разрешить настройку частного склада после выполнения сканирования (Настройка частного с склада должна быть произведена)
- Rescan every: С какой периодичностью с минут обновлять данные
- Scan location: Область сканирования(можно несколько). Если не задана -то будет равна 3,000.
- Preview: Показать область сканирования – обозначена желтым кругом.

Scan Setting

☐ Start shop after scan complete

☐ Rescan every minute

Scan Location

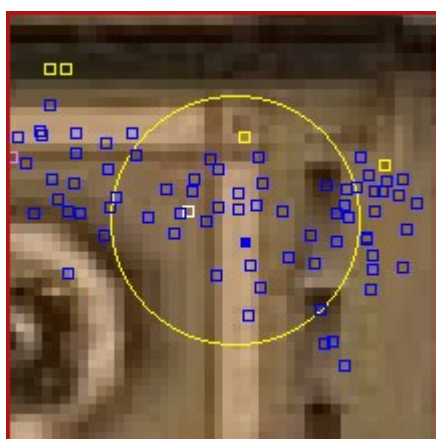
x	y	z	radius
82,827	148,151	-3,464	500

Location Radius

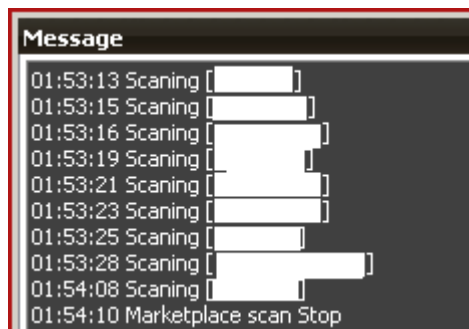
☒ Preview

Дорога по которой будет все сделано:

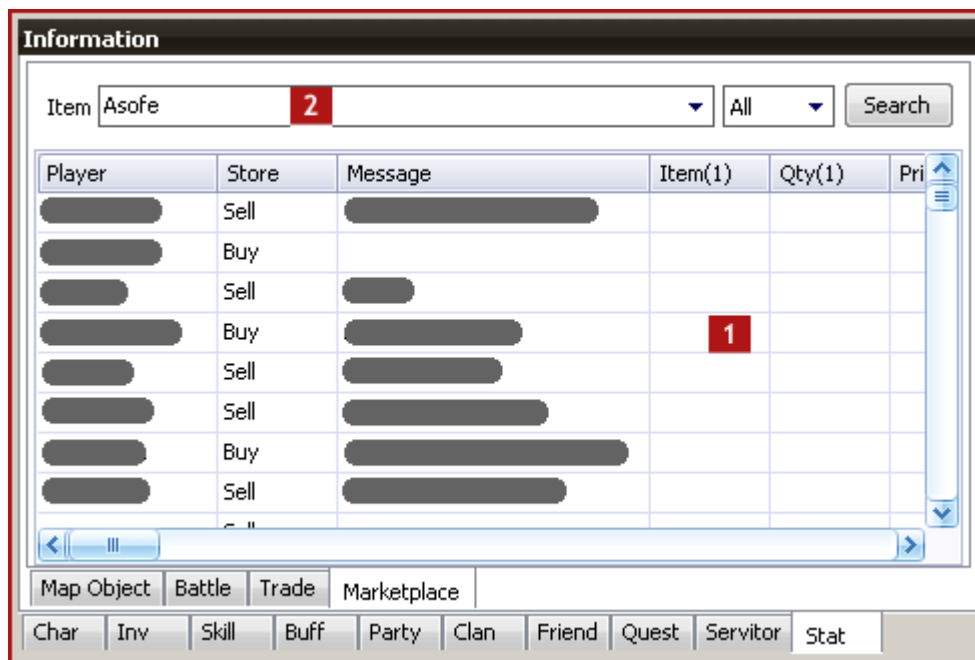
1. Получить область сканирования.



2. Нажмите “Scan start” на панели управления и ждите пока не закончится. (Ваш перс будет двигаться и показывать сообщения что нашел)



3. Перейдите к Information > Stat > Marketplace для просмотра результатов сканирования.

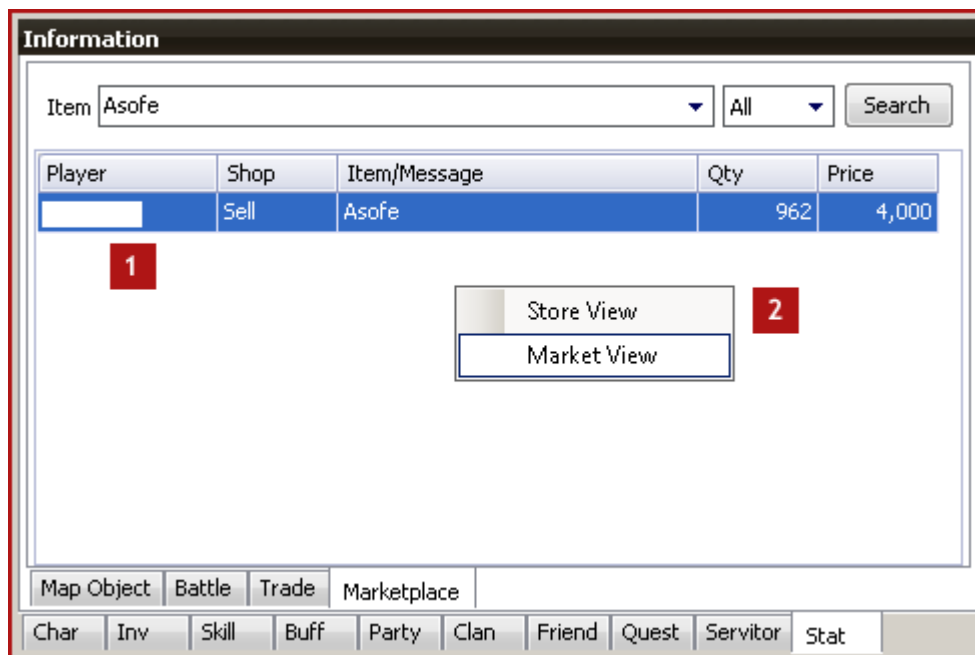


В торговой площадке предоставлена следующая информация:

- Информация о игроках: Имя игрока, типа хранилища(покупка/продажа, короткий заголовок, товары, количество и цена(Можете щелкнуть на имени и увидеть больше информации). Только хранилища будут показаны в первое время - товары и цены будут доступны только после сканирования.
- Фильтр: Можете выбрать предложения только по нужному товару.

Замечание! Дважды кликните на имени игрока и вы переместитесь к нему.

4. После выбора товара нажмите “Search”.



Результат поиска будет получен в виде таблицы. Например, на рисунке показан фильтр по “Asofe” в торговой площади. Найден только один игрок который продает 962 штуки по 4,000 аден. Используя поиск вы можете сравнивать предложения и сохранить свои деньги!

Примечание! Для возврата используйте правую кнопку мышки и выберите “Market view”

Автоматическая покупка и продажа

Возможность торговать на торговых площадках.

- Type: Выберите продать/купить.
- Item: Что именно
- Qty: Количество
- Price: Цена за штуку.

Например, ваш персонаж продает “Shining Arrow” по цене 1,000 или более. В другом мире, ваш персонаж покупает “Animal skin” по цене 400 и менее.

	Item	Qty	Price
Sell	Shining Arrow	500	1,000

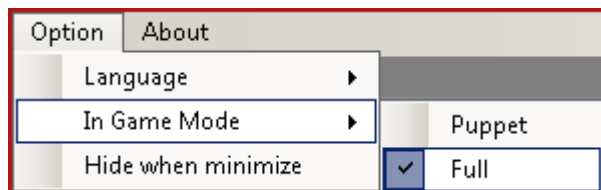
Sell ▼ Item Shining Arrow ▼ Qty 500 Price 1000 Add Del

Глава 6: IG-в игре режим

Позволяет играть в автоматическом режиме. L2Divine может играть в двух режимах In Game modes:

- Puppet: Использует OOG и IG вместе. Вначале, вам необходимо создать аккаунт OOG и долго подключаться OOG и потом подключаться в IG в любое время.
- Full: Использует нормальный клиент.

Для переключения между IG режимами, идите в Option > In Game mode

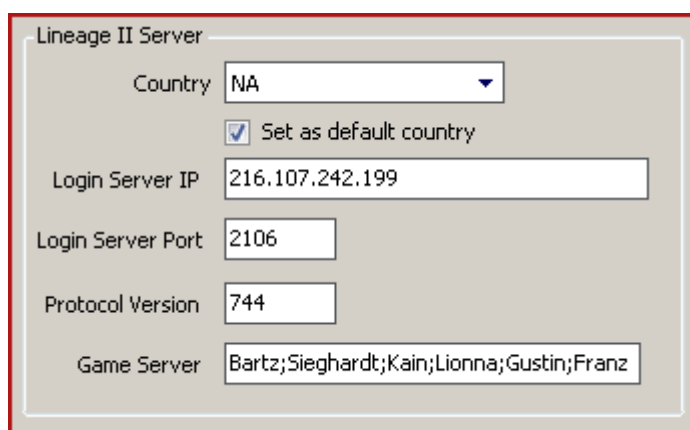


Настройки

Путь для настройки L2Divine поддержки In Game mode:

1. Редактирование личной информации (Setting > Config):

- Выберите регион вашего сервера
- Поставьте галку на "Set as default country"
- Введите IP сервера (Не используйте имя типа "l2authd.Lineage2.com")



2. Создайте два Microsoft Loopback с следующими IP адресами:

- IP1 : 61.90.252.1, Sub net mask : 255.255.255.252
- IP2 : 61.90.252.2, Sub net mask : 255.255.255.252

Заметка! Как это сделать Microsoft Loopback читайте в Appendix A

3. Добавьте IP1 к вашему Hosts файлу (Только сервера вашего региона)

- 61.90.252.1 l2authd.Lineage2.com
- 61.90.252.1 auth.lineage2.com.cn
- 61.90.252.1 auth.lineage2.jp
- 61.90.252.1 auth.lineage2.co.kr
- 61.90.252.1 auth.lineage2.com.tw
- 61.90.252.1 l2auth.lineage2.ph
- 61.90.252.1 l2auth.lineage2.in.th

```
# Copyright (c) 1993-1999 Microsoft Corp
#
# This is a sample HOSTS file used by Mi
#
# This file contains the mappings of IP
# entry should be kept on an individual
# be placed in the first column followed
# The IP address and the host name shoul
# space.
#
# Additionally, comments (such as these)
# lines or following the machine name de
#
# For example:
#
#      102.54.94.97      rhino.acme.com
#      38.25.63.10      x.acme.com
#
127.0.0.1      localhost
# Loopback for L2Divine
61.90.252.1    l2authd.Lineage2.com
```

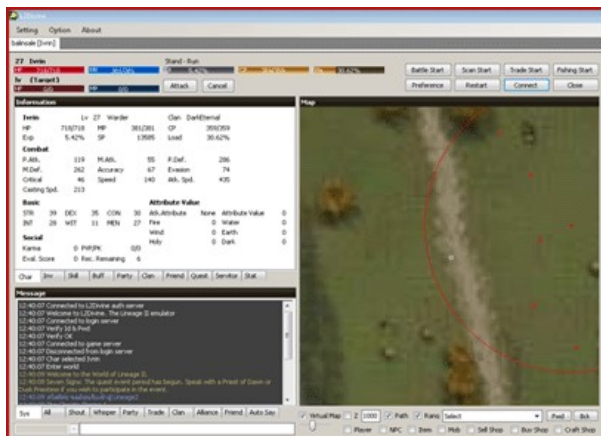
Заметка! Hosts файл расположен для windows XP/Vista в "C:\WINDOWS\system32\drivers\etc" и "C:\WINNT\system32\drivers\etc" для windows 2000.

4. Обновите IP2 до "loopbackip2" в секции "Option" of l2divine.ini

```
[Option]
lang=e
hide=0
ig=2
priority=Normal
loopbackip2=61.90.252.2
```

Запуск Purret режима

1. Создайте OOG аккаунт



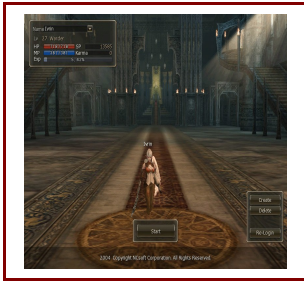
2. Откройте игровой клиент и войдите в игру с любым именем и паролем



3. Выберите сервер "Tor" (Tor это виртуальный сервер, созданный L2Divine. Он реально не существует.)



4. Выберите тукеший OOG персонаж



5. Гажмите “End” для открытия “Preference window” и “Home” для перехода в режим битвы. Дополнительно вы увидите уровень и HP моба который выделен.

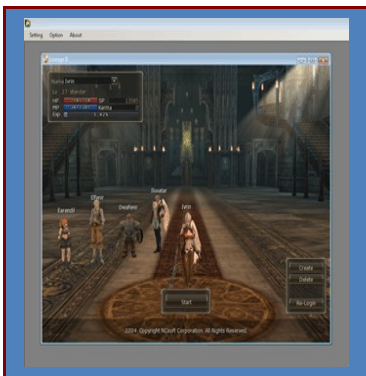


Запуск Full mode

1. Откройте L2Divine



2. Запустите игру, введите ID и PWD, выберите сервер и персонаж.



6. L2Divine аккаунт будет показан в выскакивающем окне пока игра грузится. Нажмите "End" чтобы открыть "Preference window" и "Home" для перехода в режим боя. Дополнительно вы увидите уровень и HP моба который выделен.



Глава 7: Разное

Личные настройки точек

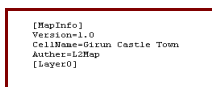
1. Откройте worldmap.jpg и найдите ячейку с именем “22_22” для “Town of Giran”.



2. Введите имя и координаты в “map/pathpoint.map” под [Cell name] секцией. (используйте /loc команду для получения координат персонажа).



3. Откройте [Cell name].map как “22_22.map” и сделайте выделенной секцию [Layer0].



4. Перегрузите L2Divine чтобы принять изменения. Для перемещения к точке пути, перейдите вниз к виртуальной карте справа и выберите путь нажатием стрелок вперед “Fwd” или назад “Bck”.

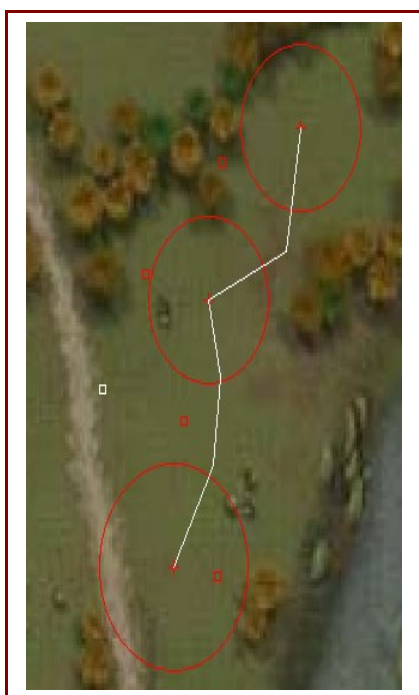


Изменить зону битвы используя точки пути(Только лидер)

1. Перейдите Combat > Condition > Fight и поставьте галку на “Change hunting area”.



2. Создайте несколько зон охоты. Задайте позицию и 0 для радиуса для создания точки пути (Показана белой линией на карте). Каждая точка будет соединяться с предыдущей.



Hunting Area

x	y	z	Radius
-6,201	120,665	-3,072	1,000
-5,673	119,695	-3,072	0
-5,571	118,841	-3,072	0
-5,732	118,105	-3,336	800
-4,696	117,629	-3,344	0
-4,503	116,453	-3,344	800

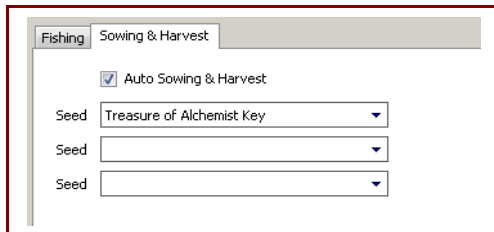
Location Radius

Battle Area -7453 119196 -3296 Radius 500

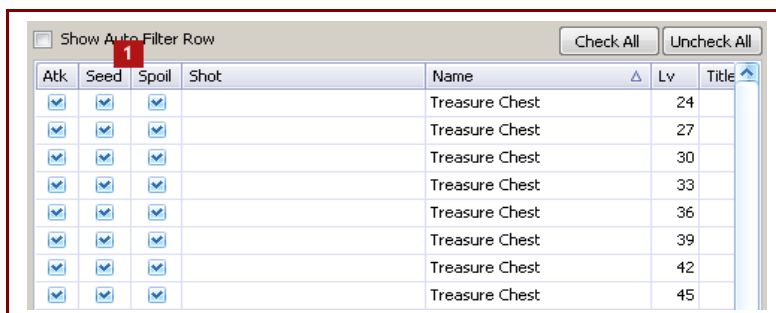
Rest Area 0 0 0

Открытие ящиков

1. Перейдите к Mini Game > Sowing & Harvest, поставьте галку на “Auto Sowing & Harvest” и выберите кнопку для использования в бое.



2. Перейдите в Combat > Mob и выделите “Seed” для “Treasure Chest” мобов.



The screenshot shows the 'Combat > Mob' interface. It has a table with columns: Atk, Seed, Spoil, Shot, Name, Lv, and Title. The 'Seed' column is highlighted with a red box and a red number 1. The table contains 8 rows of 'Treasure Chest' mobs with levels 24, 27, 30, 33, 36, 39, 42, and 45. The 'Atk', 'Seed', and 'Spoil' columns have checkboxes for each row, all of which are checked. The 'Shot' column has a checkbox for each row, all of which are unchecked. The 'Name', 'Lv', and 'Title' columns are empty.

Atk	Seed	Spoil	Shot	Name	Lv	Title
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Treasure Chest	24	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Treasure Chest	27	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Treasure Chest	30	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Treasure Chest	33	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Treasure Chest	36	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Treasure Chest	39	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Treasure Chest	42	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Treasure Chest	45	

Делевел

1. Перейдите в Combat > Condition > Fight.

- Поставьте галку на “I'm combat leader”
- Смените режим битвы на “Down Level”
- Поставьте галку на “Change hunting area”

The screenshot shows the 'Fight' tab with the following settings:

- ☒ I'm combat leader **1**
- ☐ Battle after login
- ☒ Pickup Item before attack
- ☐ Loot Item & Mob
- ☒ Timeout 5 sec
- ☐ Auto attack aggressive mob
- Battle Mode: Down Level **2**
- ☐ Fight delay 0 sec
- ☒ Pickup Range 50
- ☒ Change target when other player select mob
- ☐ Accept revive from other player
- Sit:
 - ☒ HP < 30 %
 - ☒ MP < 30 %
 - ☐ Use relax skill
- Stand:
 - ☒ HP > 100 %
 - ☒ MP > 100 %
- When not found mob (Leader Only):
 - ☐ Sit
 - ☒ Change hunting area **3**

2. Перейдите на Combat > Condition > Area.

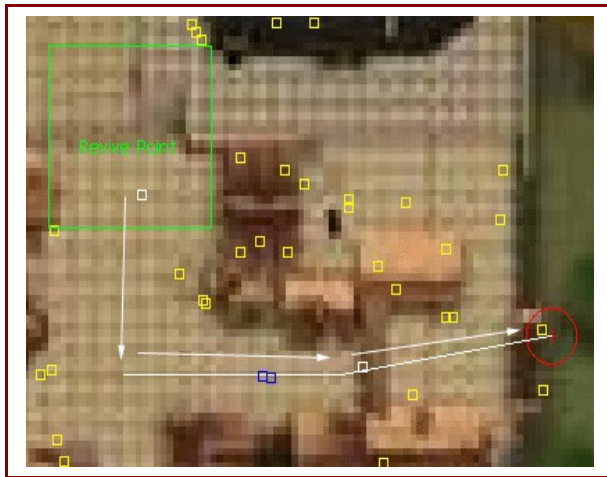
- Выделите область где есть NPC.
- Сделайте туда путь от ближайшего города

The screenshot shows the 'Area' tab with the following 'Hunting Area' table:

x	y	z	Radius
-14,345	123,733	-3,088	0
-13,906	123,733	-3,088	0
-11,875	123,530	-3,088	150

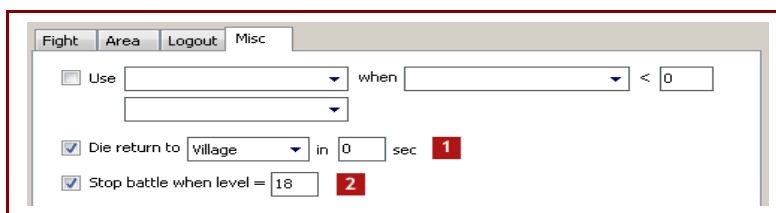
At the bottom, there are controls for adding a new area:

Location: [] [] [] My Loc Radius: 150 Add Del



3. Перейдите в Combat > Condition > Misc

- Поставьте галку на “Die return to Village” и введите время для возвращения.
- Поставьте галку на “Stop battle when level =” И введите левел до которого вы хотите опустится.



4. Введите “Normal Attack” в командах атаки и сделайте так чтобы он атаковал NPC.

Друзья суммонера (Только суммонеры)

1. Пригласить в пати “/invite name”

2. Выбрать цель “/target name”

3. Использовать “Summon Friend”

Дополнения

А: Добавить Microsoft Loopback

1. Перейдите > Start > Setting > Control Panel > Add Hardware

Пуск > Настройки > панель управления > добавить оборудование



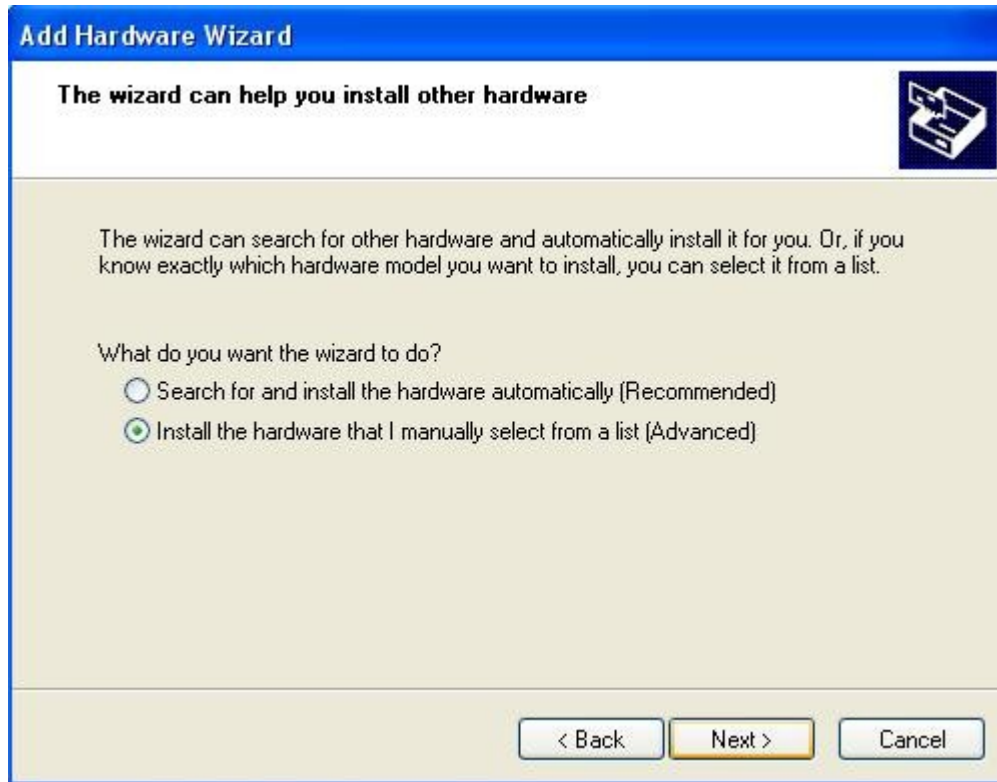
2. Выбрать "Yes, I have ..." (Да, я знаю)



3. Прокрутите список до "Add a new hardware device"(Добавить новое оборудование)



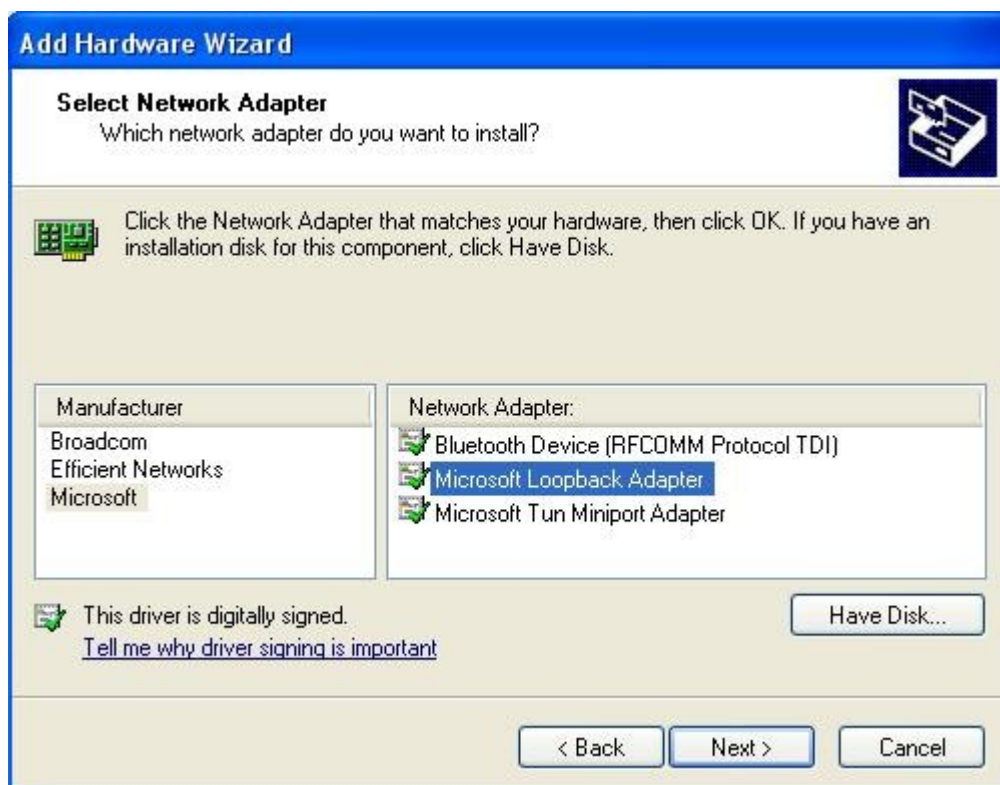
4. Выберите “Install the hardware ...” (установить оборудование)



5. Выберите “Network Adapters” (сетевые адаптеры)

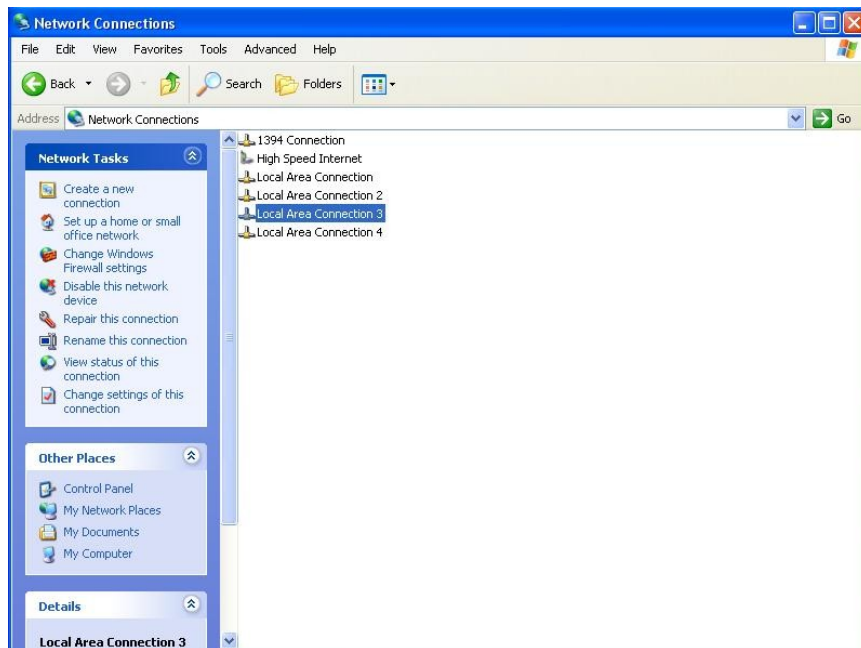


6. Выберите “Microsoft” и “Microsoft Loopback Adapter”

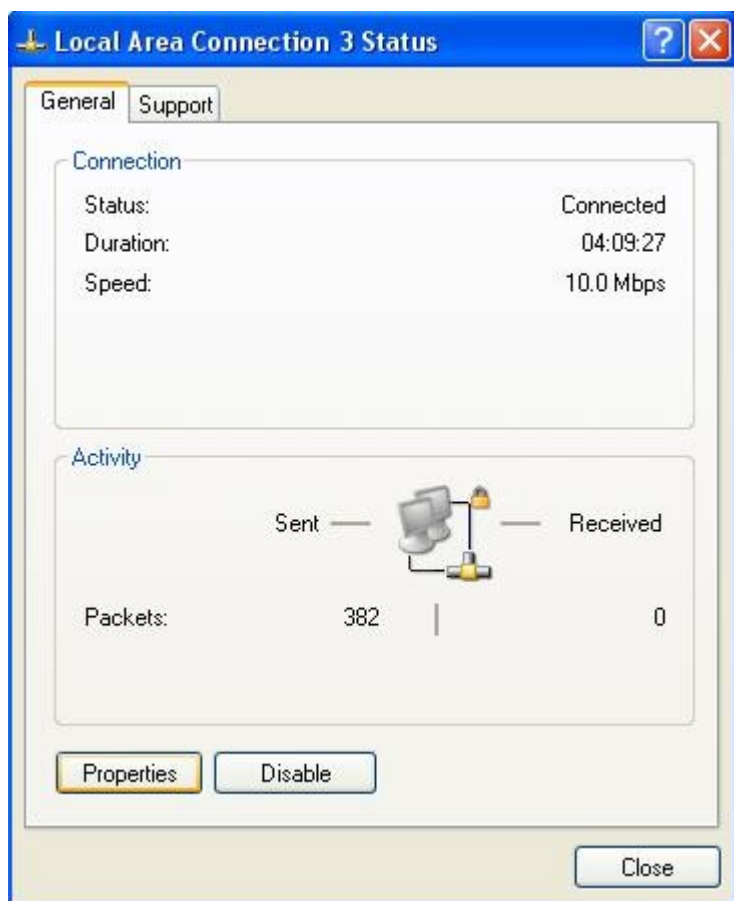


7. Нажмите Далее для финиша

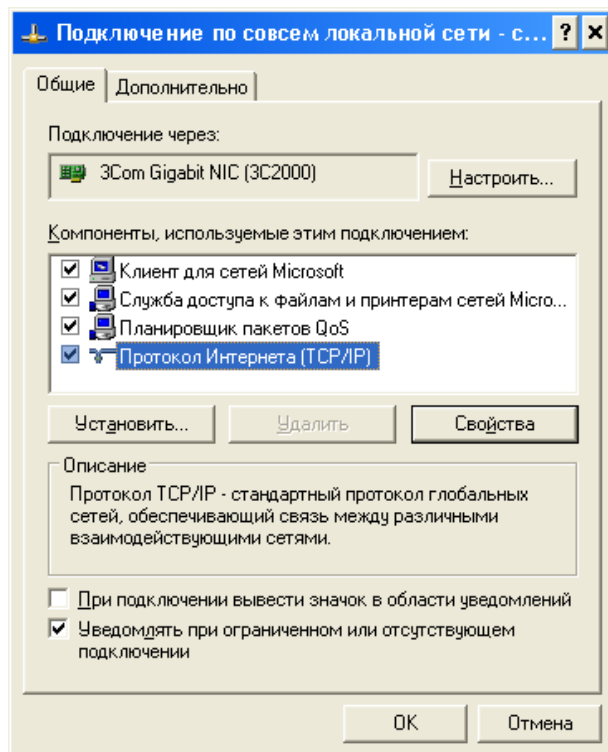
8. Перейдите > Пуск > Настройки > Панель управления > Сетевые подключения и выберите “Подключение по локальной сети”



9. Выберите “Свойства”



10. Выберите "Интернет протокол(TCP/IP)" и там "Свойства"



11. Выберите “Использовать следующий IP адрес” и введите IP и Маску подсети.

